

# Q·bitz™

## EXTREME

VISUAL DEXTERITY. UNLEASHED.

2 - 4 Oyuncu • 8+ Yaş



# Q·bitz™ EXTREME

## İçindekiler

• 80 Q·bitz Extreme Kartları • 4 Ahşap Tabla • 4 Set 16 Küp

## Amaç

Kart üzerindeki desene uydurmak için küplerinizi doğru şekilde düzenleyen ilk kişi olun. Her kazandığınızda bir kart toplayın.Sekiz tur sonunda en çok karta sahip oyuncu oyunu kazanır

## Başlama

Her oyuncu bir tabla ve 16 aynı renkli küp seti alır. Q·bitz Extreme kartları oyun alanının ortasına ters koyulur.Oyunun her turunda oyun,tüm küplerin tabla dışında olmasıyla başlar.

## Oyunu Oynama

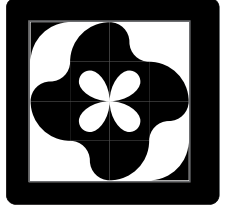
**1.Tur** - Herhangi bir oyuncu en üstteki Q·bitz Extreme kartını çevirir.Oyuncular küp setlerini kullanıp herhangi bir yönde küpleri çevirerek kart üzerindeki deseni yeniden oluşturmak için yarışır.Deseni ilk tamamlayan oyuncu "Q·bitz!" diye bağırır. Tüm oyuncular desenin doğru olduğunu kabul ederse,kazanan kartla ödüllendirilir. Desen doğru değilse oyun devam eder.

**2. Tur** – Herhangi bir oyuncu en üstteki Q·bitz Extreme kartını çevirir.Oyuncular küplerini masada zar gibi yuvarlar.Yuvarlanan küpleri kullanarak (ön yüz),oyuncular kart üzerindeki deseni yeniden oluşturmak için tablalarına olabildiğince çok küp koyar.Oyuncular deseni tamamlamak için gereken şekilleri döndürene kadar kalan tüm gereksiz küpleri yeniden

yuvarlamak için yarışır.Deseni ilk tamamlayan oyuncu "Q·bitz!" diye bağırır. Tüm oyuncular desenin doğru olduğunu kabul ederse, kazanan kartla ödüllendirilir. Desen doğru değilse oyun devam eder.

**3. Tur** – Herhangi bir oyuncu en üstteki Q·bitz Extreme kartını çevirir.Oyuncular kartı ezberlemek için 10 saniyesi olur.Ardından kart ters çevrilir ve oyuncular ezberden küpleri tablalarından dizmeye çalışır.Deseni yeniden oluşturduğunu düşünen oyuncu "Q·bitz" diye bağırır. Doğru desene veya doğru yerde en çok küpe sahip oyuncu kartı kazanır.

**4. Tur** – Herhangi bir oyuncu en üstteki Q·bitz Extreme kartını çevirir.Oyuncular kart üzerinde ki desenin **tersini** benzetmek hedefiyle küplerini dizmek için yarışır. (Örnek sağda gösterilmiştir.) Deseni ilk tamamlayan oyuncu "Q·bitz" diye bağırır. Tüm oyuncular desenin doğru olduğunu kabul ederse,kazanan kartla ödüllendirilir. Desen doğru değilse oyun devam eder.



4.Tur kartı

## Oyunu Kazanmak

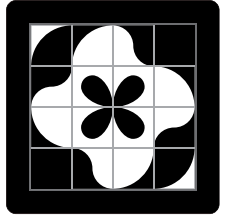
2 Setten 4 tur oynayın. En çok karta sahip oyuncu kazanır!

## Oyunu Oynama Seçeneği

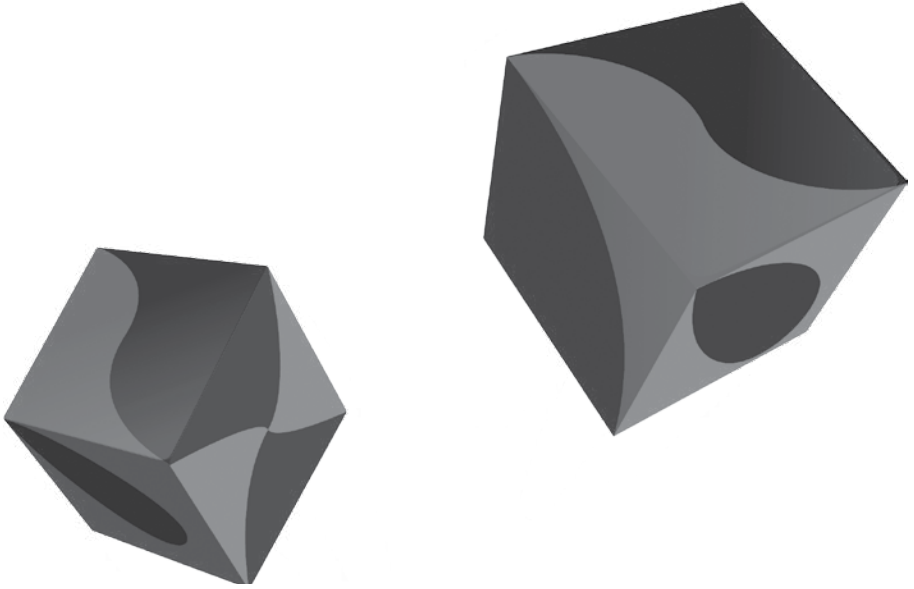
Tüm dört tur yerine oyunun turlarından birini seçin ve istediğiniz kadar çok tur oynayın !

## Oyunu Oynama Seçeneği

Her bir set 14 benzer küp ve bir diğerine benzeyen ama diğer 14 küpe benzemeyen iki küp içerir. Bir deseni çözerken iki benzersiz küpü yerleştirmek yardımcı olabilir.



4.Tur küp çözümü



**MindWare**<sup>®</sup>  
brainy toys for kids of all ages<sup>®</sup>

Diğer MindWare ürünleri için  
[www.mindware.com](http://www.mindware.com)

Oyun Tasarımcısı: Peggy Brown

©2012 MindWare  
2140 West County Road C  
Roseville, MN 55113